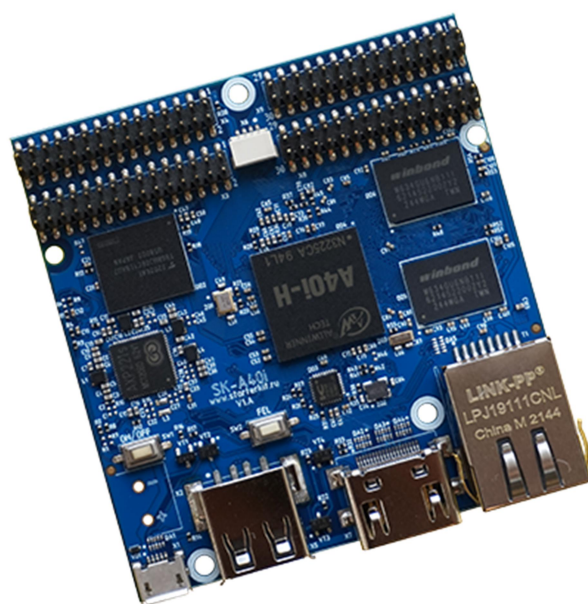


SK-A40I

ИНСТРУКЦИЯ ПОЛЬЗОВАТЕЛЯ



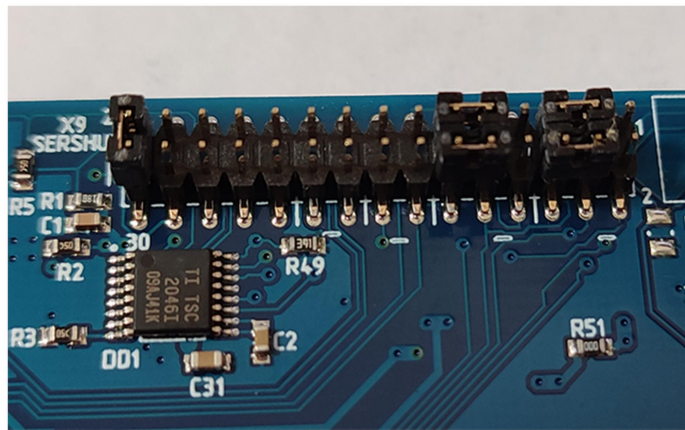
SK-A40i

ПРОЦЕССОРНЫЙ МОДУЛЬ SK-A40I

- Allwinner 4 x ARM Cortex-A7 1200МГц
- DDR3 1ГБайт, DDR-1200
- eMMC Flash 8ГБайт
- 100/10M Ethernet PHY
- Встроенный аналоговый кодек, контроллер резистивного сенсорного экрана
- Интерфейсы: USB, HDMI, 2xLVDS, SATA, CAN, UART, SPI, I2C, PWM, GPIO ...
Общее количество возможных GPIO – 52
- Габариты: 68x70x15мм
- Температурный диапазон -40 ... +85С

ВОЗМОЖНОСТЬ ПОДКЛЮЧЕНИЯ МОДУЛЕЙ РАСШИРЕНИЯ

- SK-ATM0700D4-Plug, подключается к разъему X3 (на модуле расширения к X15), коммутационные джампера резистивного сенсорного экрана должны быть в положении как показано на фото:



Калибровка сенсорного экрана - `ts_calibrate`, тестирование – `ts_test`.

Внимание!!! При подключении SK-ATM0700D4-Plug, потребление по 5В составит от 1,3А, поэтому нельзя подключать систему к ноутбуку или USB хабу! Нужно использовать отдельный источник питания.

ПИТАНИЕ

Напряжение питания 5В. **Внимание!!!** Обязательно от стабилизированного источника питания! Потребляемый ток зависит от подключаемой периферии и загрузки процессорных ядер, сам модуль потребляет не более 0,5А.

Рекомендуемый БП: 5В/2А.

С модуля можно получить напряжение питания 3,3В нагрузкой не более 0,3А.

SK-A40i

ПЕРВОЕ ВКЛЮЧЕНИЕ

Подключите SK/EV-FT230 к разъему X6, подключите кабель питания к разъему X1. Откройте и настройте терминальную программу (например Putty) на использование USB-COM порта (SK/EV-FT230) 115200n8. Включите питание. В терминальной программе отобразится лог загрузки системы, по завершении загрузки выйдет приглашение войти в консоль системы:

```
Welcome to Buildroot
```

```
buildroot login:
```

Для получения доступа введите, логин: root, пароль: root

USB порт подключаемый к разъему X1 настроен как USB-COM порт, который так же имеет доступ к консоли системы.

Из-за соображений технологичности производства, в составе системы отгружаемых изделий содержится минимальный набор утилит и сервисов, а так же форматирование eMMC осуществляется не в полном объеме.

После того как убедитесь в работоспособности платы, нужно записать более полный вариант сборки (описание процедуры см. ниже), в системе будут настроены сервисы FTP и SSH, доступ к которым можно получить, подключив плату Ethernet кабелем, IP адрес платы 192.168.0.136.

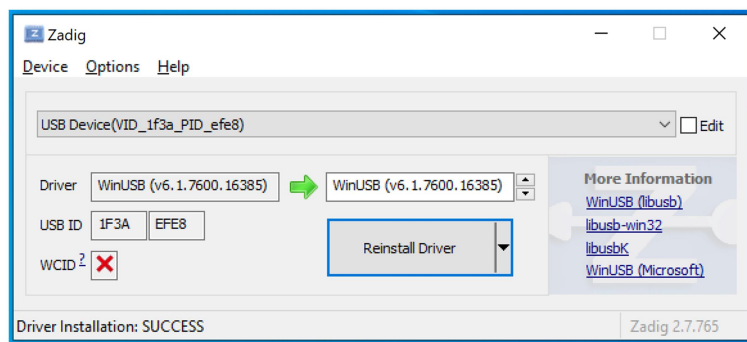
SK-A40i

SK-A40i, СПОСОБЫ ЗАГРУЗКИ

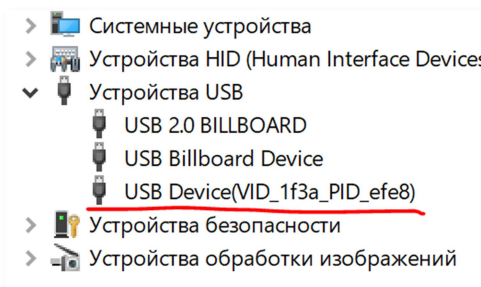
Источник загрузки модуля – встроенная eMMC flash. С помощью внешнего сигнала “FEL” (кнопка SW2 - «FEL») можно указать процессору загружаться по USB-OTG интерфейсу, с помощью чего и осуществляется программирование eMMC flash памяти модуля.

УСТАНОВКА ДРАЙВЕРА В ОС WINDOWS

Необходимо установить драйвер в операционной системе Windows. Для этого перевести модуль в режим загрузки по USB – включить питание, удерживая кнопку SW2 «FEL». Запустить утилиту Zadig, включить опцию Options -> List All devices, в ниспадающем списке выбрать устройство модуля (по умолчанию «USB Device(VID_1f3a_PID_efe8)») и нажать кнопку Install, как показано на картинке:



В результате, при включении модуля в режиме загрузки по USB в диспетчере устройств Windows должно появляться устройство в разделе «Устройства USB»:



ПРОГРАММИРОВАНИЕ EMMC FLASH

1. Программирование eMMC с использованием USB карты памяти.

Данный метод актуален для записи образов системы большого объема (от нескольких сотен мегабайт).

Для программирования используется утилита **sunxi-fel**, в зависимости от используемого графического интерфейса, распакуйте архив HDMI.zip или LVDS.zip (из архивов к модулю в папке Boot)

Перед ее запуском, скопируйте на USB карту памяти (один раздел FAT32) в корневую папку файл **sdcard.img** – образ копируемой системы (генерируется в результате сборки Buildroot в папке output/images) и скрипт **autorun.sh** (скопировать из архивов к модулю в папке Boot).

- 1) Подключите USB подготовленную карту памяти к X2 (USB-A)
- 2) Нажмите и удерживайте SW2 «FEL»
- 3) Подключите USB кабель к разъему X1
- 4) Запустите boot.bat.

Через несколько минут (зависит от объема копируемого образа) образ системы будет записан и система будет перезагружена или выключена.

Комментарий для выше описанных манипуляций.

По USB загружается и запускается linux система с корневой ФС располагаемой в оперативной памяти, после ее загрузки автоматически монтируется USB накопитель и запускается скрипт **autorun.sh**, который и копирует образ новой системы, после чего перезагружает или выключает систему. Т.е. завершение работы утилиты **sunxi-fel** не означает завершение процесса программирования, она лишь загружает и запускает linux систему для записи eMMC.

Случается, что при запуске системы для записи eMMC, USB карта не монтируется автоматически, если через несколько минут ничего не происходит (не активна светодиодная индикация на USB карте памяти), можно отключить-подключить карту повторно.

2. Программирование eMMC через USB интерфейс без использования карты памяти.

Данный метод актуален для записи образов системы малого объема (до нескольких сотен мегабайт), не требует записи записываемого образа на USB карту памяти.

Для программирования используется утилита **sunxi-fel-dfu**, архив DFU.zip содержит два варианта собранной системы в зависимости от используемого графического интерфейса HDMI или LVDS.

Перед ее запуском, скопируйте в папку запуска **sunxi-fel-dfu** файл **sdcard.img** – образ копируемой системы (генерируется в результате сборки Buildroot в папке output/images).

- 1) Нажмите и удерживайте SW2 «FEL»
- 2) Подключите USB кабель к разъему X1
- 3) Запустите sunxi-fel-dfu.exe.

Комментарий для выше описанных манипуляций.

В данном варианте загружается и запускается только **uboot**, который взаимодействуя с утилитой **sunxi-fel-dfu** копирует по USB образ **sdcard.img**, после завершения записи образа осуществляется перезагрузка.

SK-A40i

ВИРТУАЛЬНАЯ МАШИНА, ОСНОВНЫЕ ПОЛОЖЕНИЯ

Виртуальная машина VMware предназначена для сборки ядра Linux и корневой файловой системы без необходимости выделять для этого отдельный PC.

Виртуальная машина основана на Ubuntu 18 64bit.

Для удобства, в виртуальной машине установлены и настроены сервисы для взаимодействия с внешним окружением

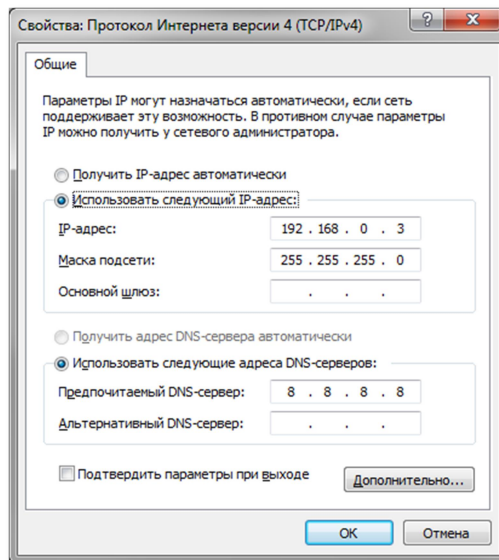
- **FTP сервер**
- **SSH сервер**

НАСТРОЙКА ВИРТУАЛЬНОЙ МАШИНЫ

Перед началом работы необходимо скачать плеер виртуальной машины VMware, бесплатно распространяемый на сайте www.vmware.com.

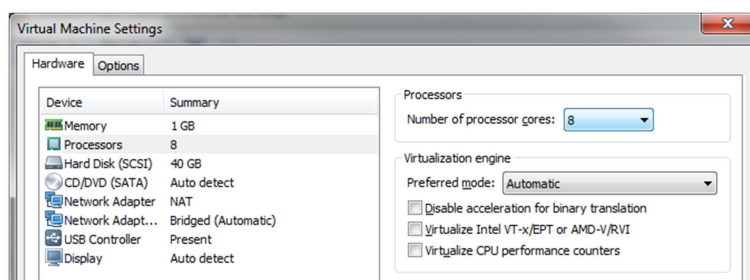
Виртуальная машина имеет 2 сетевых интерфейса:

- 1) NAT – для доступа в Internet
- 2) Bridget – для взаимодействия по локальной сети, необходимо настроить VMware network adapter



Так же необходимо настроить сетевой адаптер PC (или DHCP роутера), так, чтобы присваивался сетевой адрес в группе 192.168.0.XXX (любой кроме 1-3 и 136).

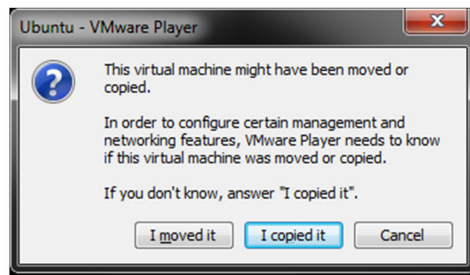
Перед запуском виртуальной машины рекомендуем зайти в ее свойства и выделить количество используемых процессорных ядер, это позволит ощутимо сократить время сборки.



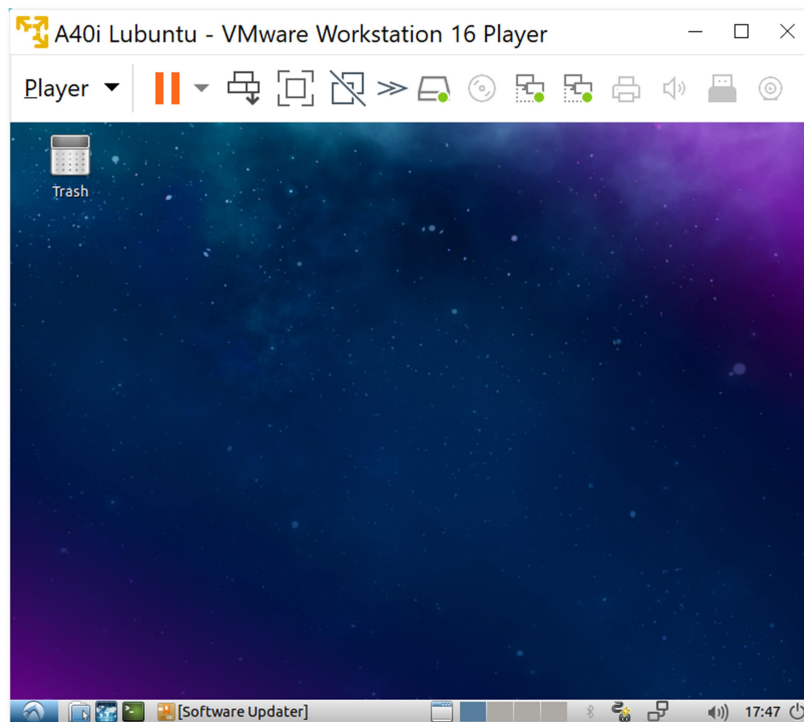
SK-A40i

ПЕРВЫЙ ЗАПУСК ВИРТУАЛЬНОЙ МАШИНЫ

При первом запуске виртуальной машины (или после копирования-перемещения), VMware Player спросит:



Нужно ответить «I moved it», это позволит сохранить сетевые настройки.



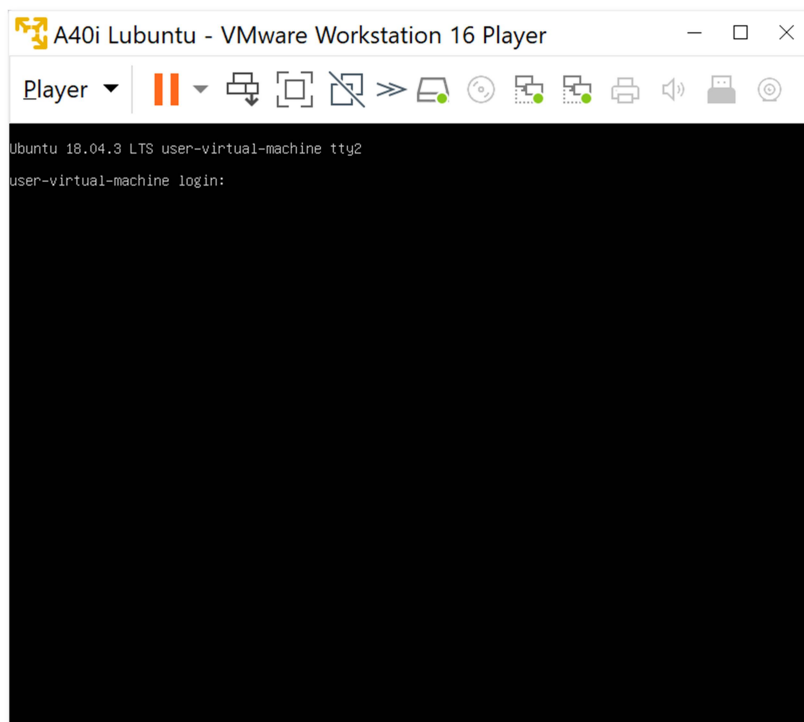
После загрузки появится рабочий стол.

Разрешение экрана можно изменить в разделе **Perfences->Monitor Settings**

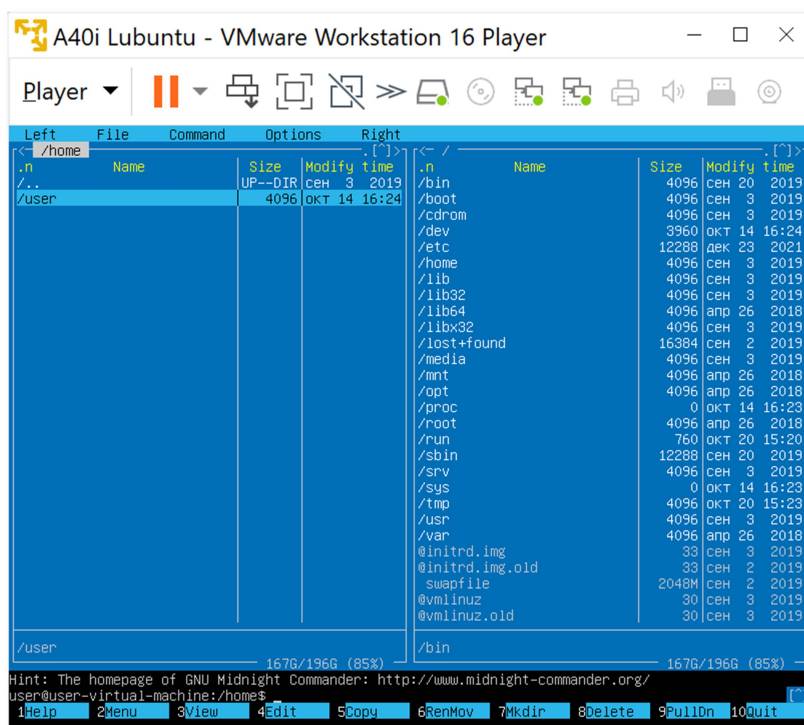
В системе присутствует один пользователь, **логин: user, пароль: 123456**
Суперпользователя в системе нет, для запуска приложений с его привилегиями необходимо использовать **sudo** (пароль 123456).

SK-A40i

Работать с файлами и текстами не всегда удобно через графический рабочий стол, для переключения в консольный режим необходимо нажать Ctrl+Alt+F(1-6) (Ctrl+Alt+F7 – переключение на графический рабочий стол).



mc – Midnight Commander, файловый менеджер



SK-A40i

Через раздел **Player>Removable devices** можно подключать-отключать к виртуальной машине различные системные устройства, например, USB устройства, картридеры и т.п. Эта же функция дублируется через графическую панель:

Commercial use only)



Функция очень полезна, потому как позволяет подключить картридер непосредственно в виртуальную машину и напрямую оперировать с картами памяти.

Нет необходимости выключать виртуальную машину после завершения работы, можно перевести машину в режим паузы, а в следующий раз продолжить работу с момента паузы. **Внимание!** В режиме паузы может останавливаться системное время, что может негативно сказаться на сборке вновь скачиваемых архивов, во избежание этого следует подстраивать системное время, либо проводить перезагрузку виртуальной машины.

При правильной настройке сетевых интерфейсов, виртуальная машина должна иметь доступ в Internet, PC должен иметь успешный ping по адресу 192.168.0.2 (адрес Bridget сетевого адаптера в виртуальной машине) и при подключенной плате должен быть успешным ping адреса 192.168.0.136.

SK-A40i

BUILDROOT

Buildroot располагается в папке /home/user/src/buildroot-20xx.xx.x-sk

Перед началом сборки необходимо сконфигурировать Buildroot, имеются следующие варианты сборки:

1. `sk_min_defconfig` – вариант сборки с минимальной корневой файловой системой
2. `sk_qt5_defconfig` – вариант сборки включающий в себя обширный состав утилит и сервисов, а так же Qt5

```
> cd /home/user/src/buildroot-20xx.xx.x-sk
> make clean
> make sk_qt5_defconfig
> make menuconfig
```

Выбрать тип модуля-платы для которого будет осуществляться сорка, в меню «Bootloaders → Starterkit A40i board → sk-a40i».

Выбрать тип видео-интерфейса (HDMI/LVDS), под которое будет осуществляться сборка, в меню «Bootloaders» и селекторе «SK-A40I-SODIMM video out».

После изменения видео-интерфейса, необходимо выполнить: `make`

Размер генерируемого образа можно выбрать в меню «Filesystem images» раздел «exact size» (по умолчанию 512M).

Основные команды:

- **make** – сборка системы
- **make menuconfig** – запуск меню настроек и состава требуемых пакетов
- **clean** – очистка системы, **ВНИМАНИЕ!!!** Полностью удаляется содержимое папки `output`, что удалит все изменения в исходных кодах и настройки, перед чисткой нужно позаботится о сохранности ваших изменений
- **make linux-menuconfig** – запуск конфигуратора ядра Linux
- **make linux-rebuild** – принудительная сборка ядра Linux
- **make busybox-menuconfig** – запуск конфигуратора Busybox
- **make busybox-rebuild** – принудительная сборка Busybox
- **make uboot-rebuild** – принудительная сборка загрузчика U-boot

Длительность процесса сборки зависит от производительности вашего PC, может занять несколько часов. При повторных запусках будут собираться только вновь добавленные пакеты, что не требует много времени. **Важно!** При исключении пакета из сборки он не удаляется, остается в сборке КФС до чистки.

В результате сборки в папке **output** появится несколько новых папок:

- **build** – содержит рабочие папки собираемых пакетов, а также ядро и загрузчик
- **target** – результат сборки, скопировав сюда файл, он появится в образах КФС после выполнения `make`
- **images** – ядро, загрузчик, архив КФС ...

Для обновления КФС или ядра Linux на модуле, необходимо скопировать файл `sdcard.img` из папки `output/images` и провести процедуру описанную в разделе «Программирование eMMC flash».

BUSYBOX

Большинство системных утилит реализованы не отдельными программами, а специальным многофункциональным средством Busybox, в папке /bin находятся не программы, а ссылки на Busybox с указанием требуемого вызова.

SK-A40i

ТРЕБОВАНИЯ И РЕКОМЕНДАЦИИ ПО ИНТЕГРАЦИИ SK-A40I

Любая система на кристалле, обладающая требованием очередности подачи питающих напряжений, требует внимательного отношения к возможности возникновения потенциалов на портах ввода-вывода при включении питания, т.к. это может привести нарушению очередности появления питающих напряжений и как следствие к непредсказуемым последствиям.

Требуется тщательно проанализировать все порты ввода-вывода модуля на предмет возможного возникновения потенциала перед включением питания, на этапе прототипирования перепроверить отсутствие каких-либо потенциалов на всех подключаемых GPIO (для выявления случаев «паразитной» запитки). Если гарантировано невозможно обеспечить нулевой потенциал на линии, обязательно поставить на этих линиях буфер, а на этапе прототипирования проверить отсутствие «паразитного» питания.

СВЕДЕНИЯ ОБ ОРГАНИЗАЦИИ

www.starterkit.ru

info@starterkit.ru

Россия, г.Ижевск, ул.Новоцентральная д.3

Тел.: +79226802173, +79226802174

Телергам: t.me/starterkit_ru